

"Znaki dwa - klasa gra"

W ramach projektu edukacyjnego Instytutu Pamięi Narodowej pt: "Znaki dwa - klasa gra", szkoły i biblioteki mogą nieodpłatnie zamówić grę "ZnajZnak"
Nasza biblioteka skorzystała z oferty IPN i gra jest już dostępna w bibliotece.



„ZnajZnak” jest grą edukacyjną.
W trakcie rozgrywki gracze uczą się rozpoznawać symboliczne dla polskiej historii znaki, daty, postacie, miejsca, odznaczenia, przedmioty... Nawiązując do opisanych na kartach pomocniczych ikon, można rozmawiać o najnowszej historii Polski.